信息发布系统 6.1 操作手册

目录

信息发布系统 6.1 操作手册.....1
系统简介.....2
系统介绍.....2
系统组成.....2
系统运行环境.....3
软件安装.....3
软件启动.....6
设备接入.....10
帮助.....13
新手指导.....13
素材上传.....14
制作节目.....15
互动节目.....19
节目发布.....25
轮播.....26
插播.....27
发送通知:.....28
终端管理.....29
终端设置:.....29
终端分组.....29
分配用户.....30
删除终端.....30
导出日志.....31
终端控制.....31
定时开关机.....31
清理节目.....32
系统管理.....32
系统参数.....35
截屏: 36
RSS.....37
日志.....38
节目审核.....38
统计查看.....39

系统简介

系统介绍

多媒体信息发布系统是利用显示屏将企业宣传、实时通知全方位展现出来的一种高清多媒体显示技术。系统是将音视频、电视画面、图片、动画、文本、文档、网页、流媒体、数据库数据等组合成一段段精彩的节目，并通过网络将制作好的节目实时的推送到分布在各地的媒体显示终端，从而将精彩的画面、实时的信息资讯在各种指定场所全方位的完美展现在所需的群众眼前。

系统组成

多媒体信息发布系统由：服务器控制端、网络平台、终端网络播放器、显示设备四部分组成。

1. 服务器控制端：
   节目制作、节目管理、节目发布、终端管理、系统管理等
2. 网络平台：
   终端访问服务器的网络的通道，系统支持多个网络平台，主要支持：局域网、广域网、DDN 专网、无线 WI-FI、3G、ADSL 等网络
3. 网络多媒体播放器：
   播放服务器端发送的，视频、图片、文字、网页，office 文档，PDF 文档、FLASH、天气等多种素材
4. 显示设备:
   包括液晶显示器/电视(LCD)、等离子电视(PDP)、微显示电视(DLP)、全彩 LED 大屏幕、CRT 电视、投影仪、多屏幕拼接电视墙等

系统运行环境

1、服务器硬件运行环境

- CPU ：Intel 双核 2.0 GHz 或以上
- 内存：2GB 内存或以上
- 硬盘：320GB 硬盘空间大小或以上

2、服务器软件运行环境

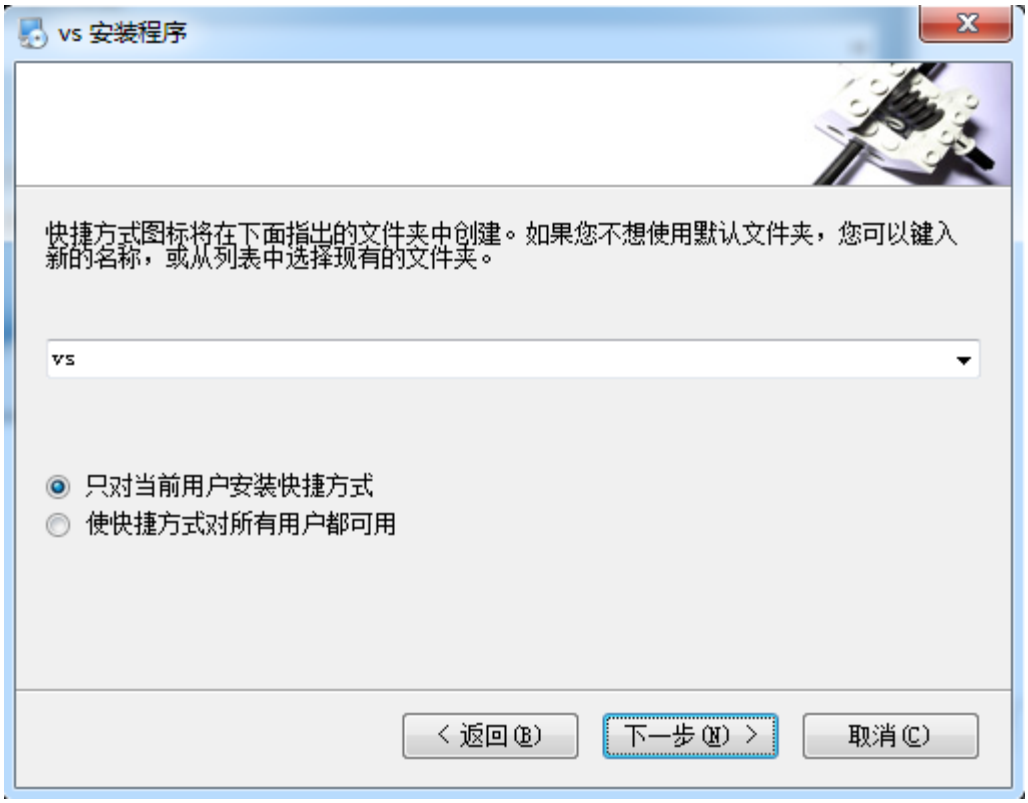
- 操作系统： windowsXP/2003/ Win7/（推荐 windows server 2008,win7）
- Chrome 浏览器或基于 webkit 核心的浏览器

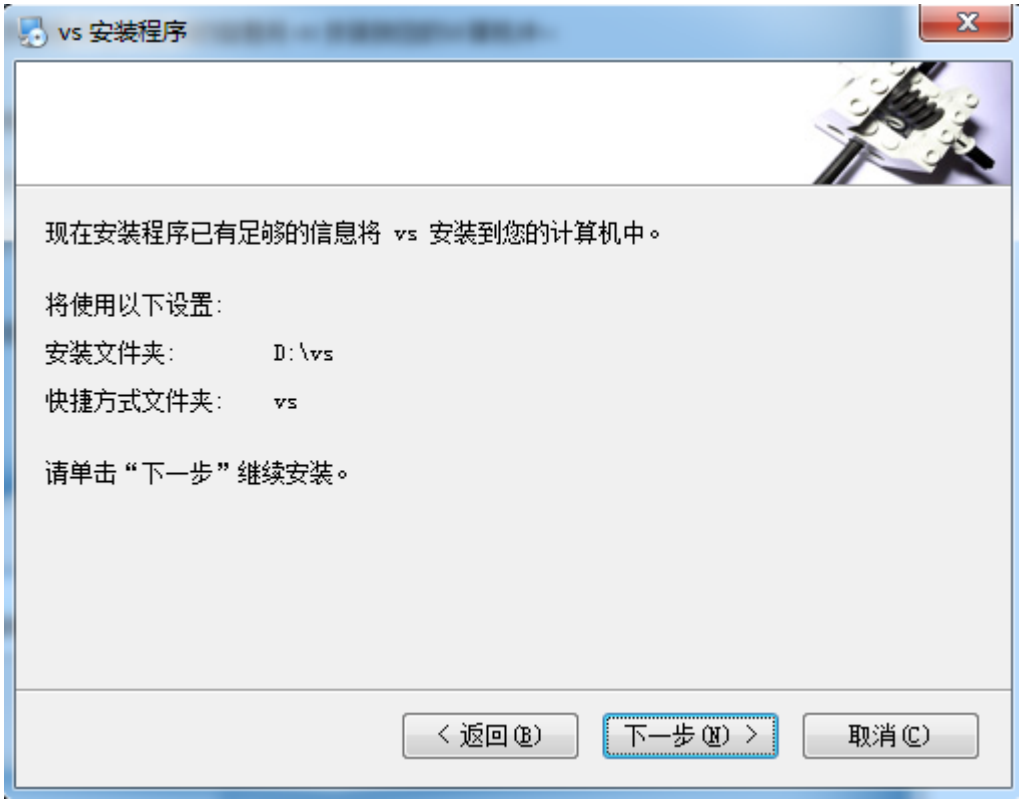
软件安装

获得软件包以后，双击，一直点击下一步，如下图所示。

vs 安装程序
欢迎
欢迎使用 vs 6.1.9.170410_LE 安装程序。
强烈建议您在继续该安装之前，退出所有 Windows 程序。
如果您有任何其他程序正在运行，请单击“取消”，关闭程序，然后再次运行该安装程序。
否则，请单击“下一步”继续。
< 返回(B)
下一步(N) >
取消(C)

vs 安装程序
软件将被安装到以下列出的文件夹中。
将 vs 安装到:
D:\vs
所需空间: 676.3 MB
选定驱动器的可用空间: 14.34 GB
< 返回(B)
下一步(N) >
取消(C)

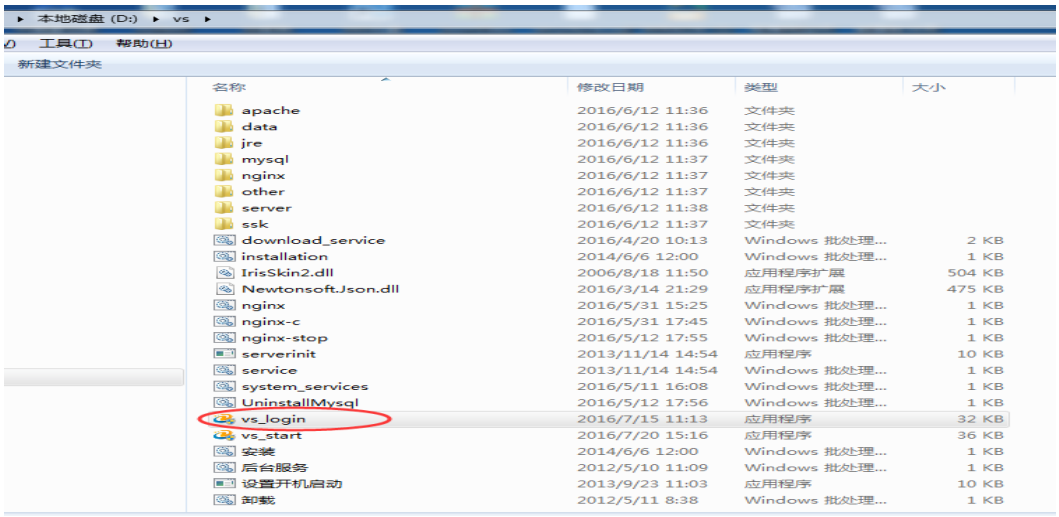

vs 安装程序
快捷方式图标将在下面指出的文件夹中创建。如果您不想使用默认文件夹，您可以键入新的名称，或从列表中选择现有的文件夹。
vs
只对当前用户安装快捷方式
使快捷方式对所有用户都可用
< 返回(B)
下一步(N) >
取消(C)


vs 安装程序
现在安装程序已有足够的信息将 vs 安装到您的计算机中。
将使用以下设置:
安装文件夹: D:\vs
快捷方式文件夹: vs
请单击“下一步”继续安装。
< 返回(B)
下一步(N) >
取消(C)

直到如图所示，后台服务器安装成功。

软件启动

安装完成以后会在桌面上生成 图标，双击此图标运行，或是找到如下图所示路径文件，D:\vs\vs.exe 运行此程序。



语言切换

启动程序后，如下图所示，点击高级，选择要切换的语言，点击确定。

加密狗模式

先将加密狗接上服务器,加密狗如下所示

程序启动后如下图所示，选择加密狗模式，点击确定。

软加密

程序启动后显示如下所示，点击软加密模式，选择软加密模式后，有登陆名和密码需要填写，填完之后点击检测，看到检测成功的提示后表示软加密帐号和密码是正确的，设置完成后，点击确定。

启动服务

设置好语言和加密方式后，出现如下界面，点击启动服务。

启动完成后，如下所示，会有初始化加密狗完毕字样，并且显示此后台能够接入的点位数

启动成功后，如下图所示，软加密认证成功，总点位，已使用点位。

设备接入

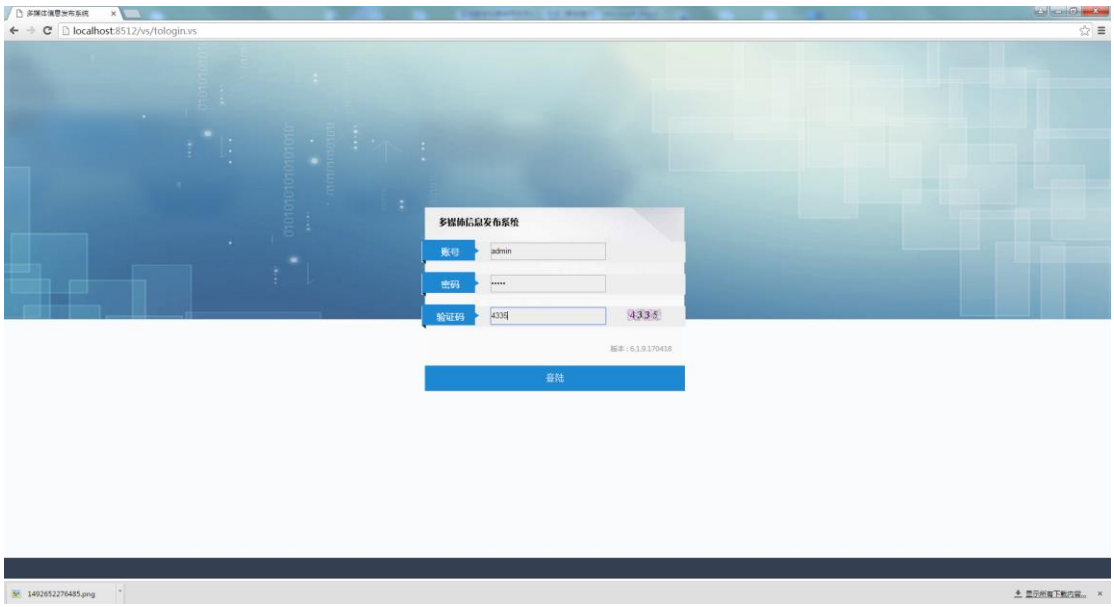
将信息发布系统嵌入式终端运行起来，显示如下图所示(无节目的时候),按遥控器的菜单(menu)键。

按 menu 键调出设置菜单，选择网络设置

在服务器 IP 中输入刚才所装软件的 IP 地址，或是云服务器的域名都可以，填完点保存。保存延迟数秒后若连接成功，设备状态将显示“在线”，（记住标识码的后四位，等会有用.）这样终端的连接就设置好了。

服务器连接设置

输入 http://服务器 IP:8512/vs，比如服务器 IP 是 192.168.2.120，那么就输入 http://192.168.2.120:8512/vs，如果服务器装在本机可以输入 localhost 或是 127.0.0.1，如下图所示,默认帐号密码都是 admin，输入完成以后，点击登陆。



登陆成功后可以看到主界面如下所示，可以看到未录入终端就有点位了。

点击未录入后面的数字，弹出一个窗口，如下图，确认好刚刚记住的标识码后四位是否和在下图中出现的标识码后四位一致，然后修改终端名称，修改完终端名称后，在终端前面的小白框里打钩点击录入终端，至此就完成了终端与后台的连接。

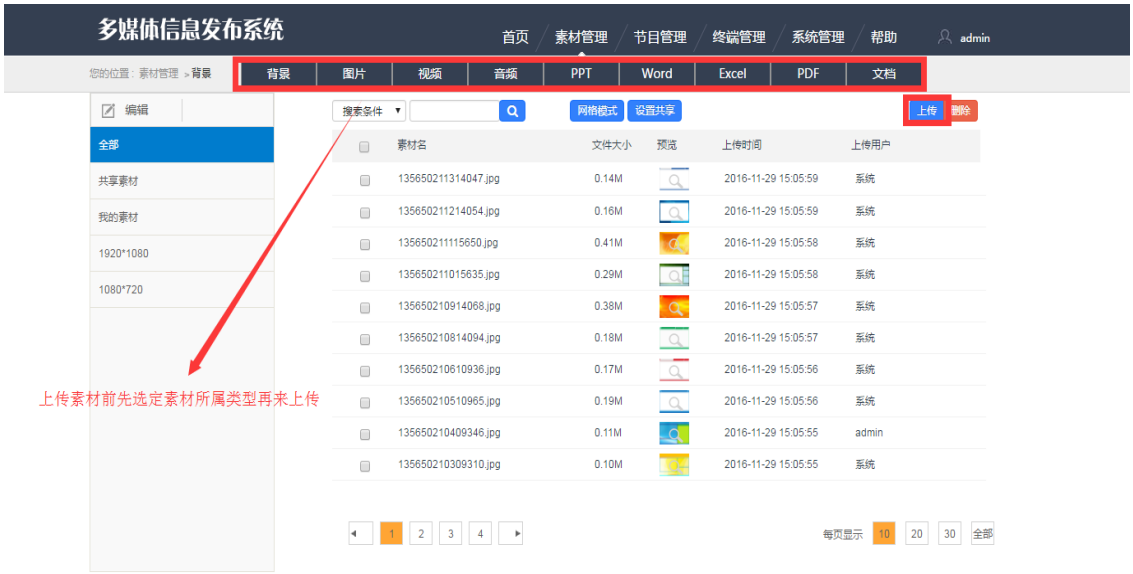
帮助

新手指导

将软件主要功能做成指引教程，指导客户使用。

素材上传

在主界面上，点击素材管理，显示如下，选中要上传素材的类型，点击上传



这里以视频为例，选择视频点击上传后，弹出如下窗口，点击下图红色框的按钮，选择要上传的视频。

选择完要上传的视频，点击开始上传，等待视频上传完成，如下图所示。

上传完成后，素材显示如下所示，其它类型素材上传与视频上传雷同。

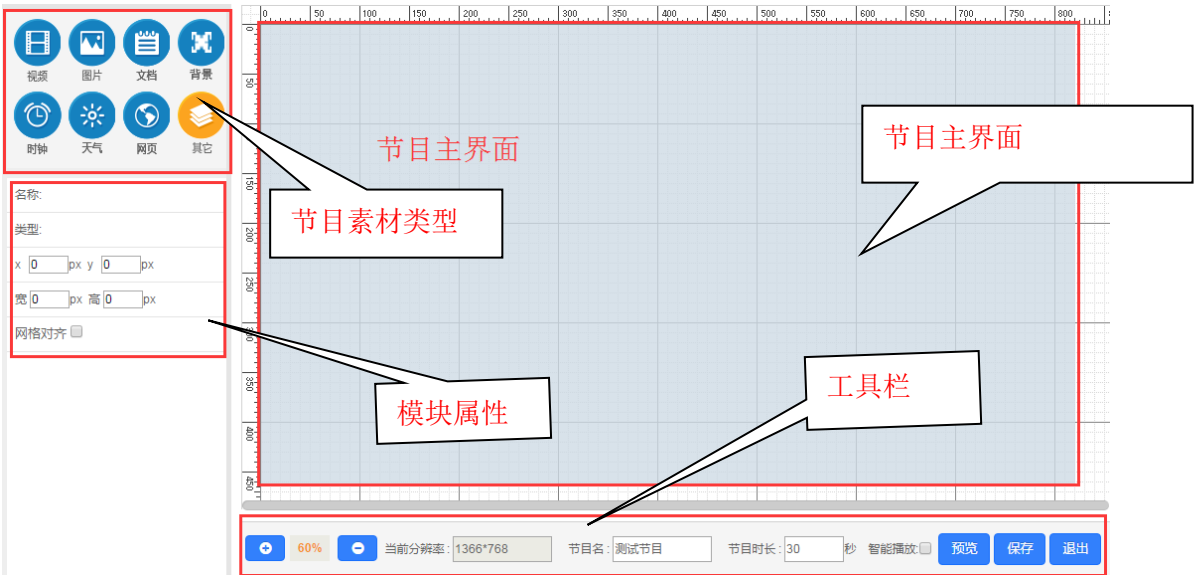
制作节目

在主界面中，点击制作节目，如下所示。

或者点击节目管理的节目列表和之后出现的新增，如下图所示

两种方法都会弹出如下所示界面，输入节目名，点击制作。

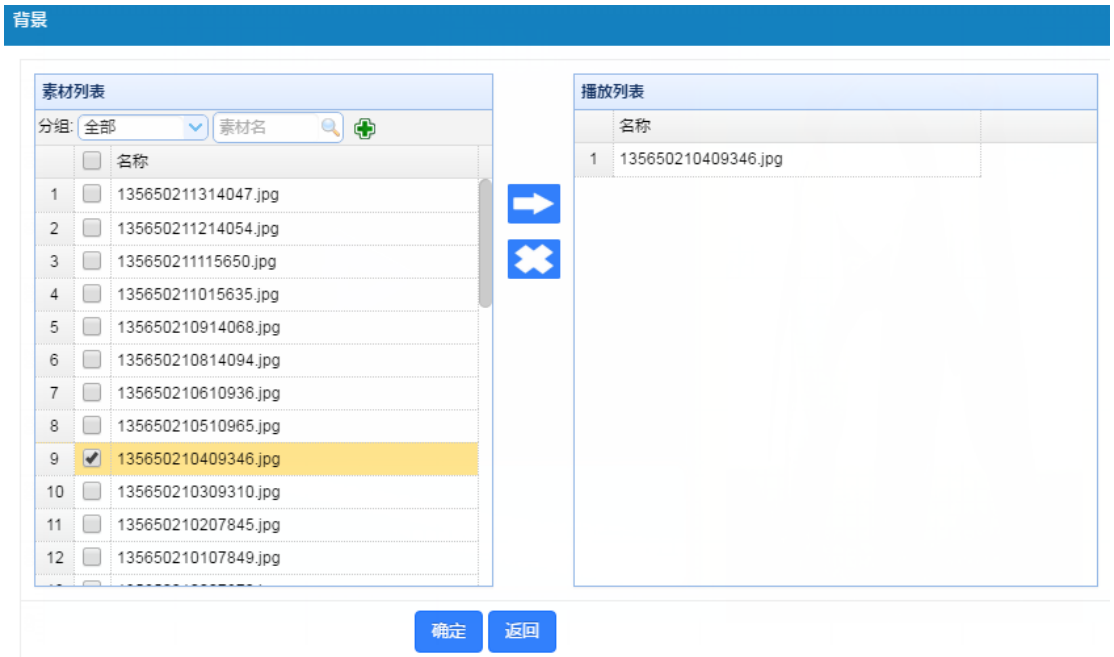
进入节目制作界面，选择相应的节目素材，将其添加到主界面中，调整其模块属性。



下面将演示添加一个背景、一组图片和一组视频的节目

1、添加背景，如下图所示。

2、选择背景，如下所示。



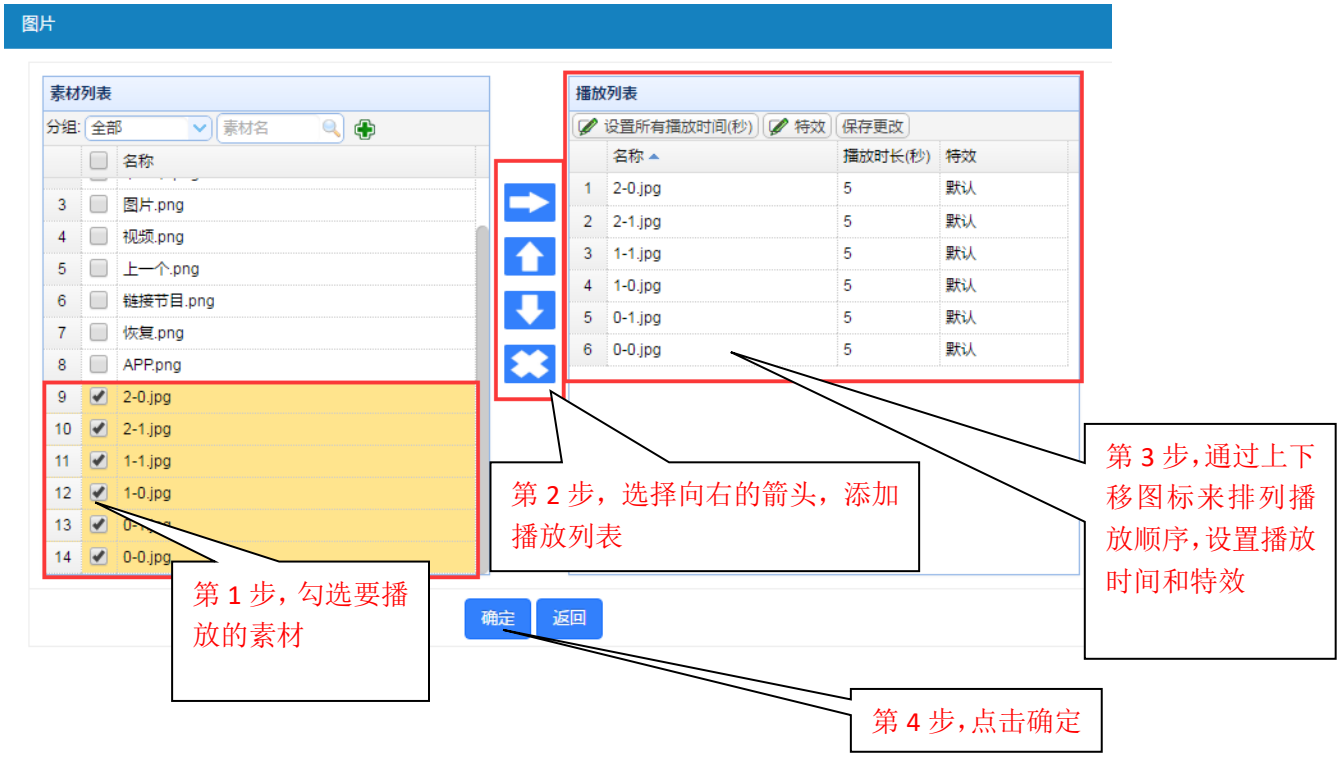
3、添加到播放列表，点击上图的右方向键。

4、点击确定，这样背景就添加完了。

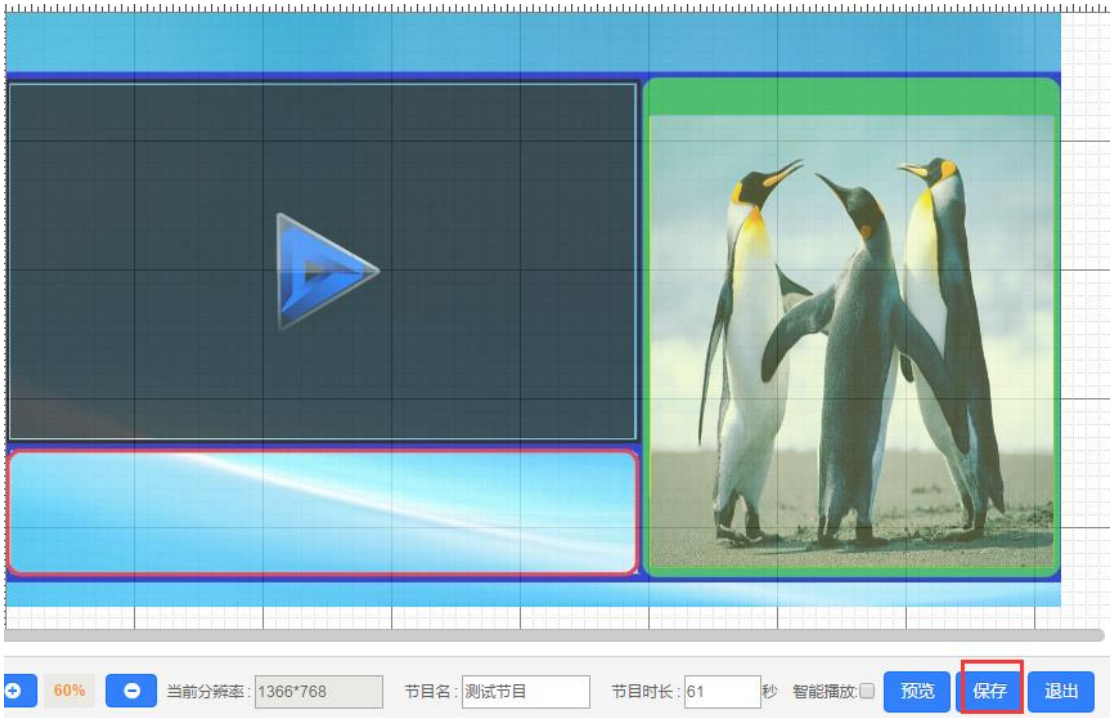
然后添加图片

1、点击图片按钮。

进入到以下界面，将所需图片添加到列表中，添加完成后，点击保存。



用相同的方法添加视频，然后调整模块属性后，做成如下节目，点击保存。



点击保存后，如下图所示，节目就显示在节目列表中，节目就做好了。

互动节目

以下将演示做一个简单的互动节目为例

首先点击节目管理里面的互动节目，点击新增进入互动节目制作页面，如下图所示

进入互动节目制作页面后，主要是增加了触摸互动和热区域选项，如下图所示

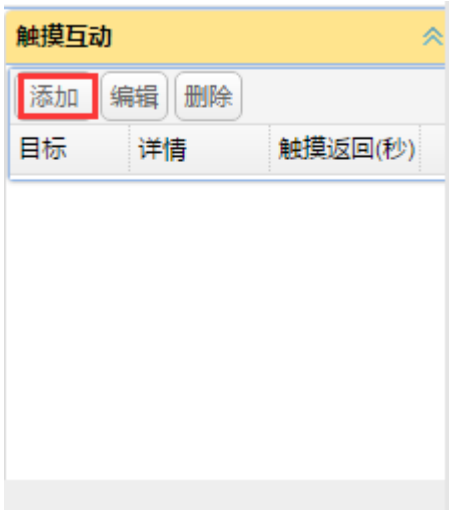
下面，我将制作一个简单的互动节目来演示下，怎么制作互动节目，首先我们添加一个背景，一组视频和一组图片，做好之后如下图所示。

然后继续添加两张图片，我们用来做控制，我们这里以控制视频为例，如下所示

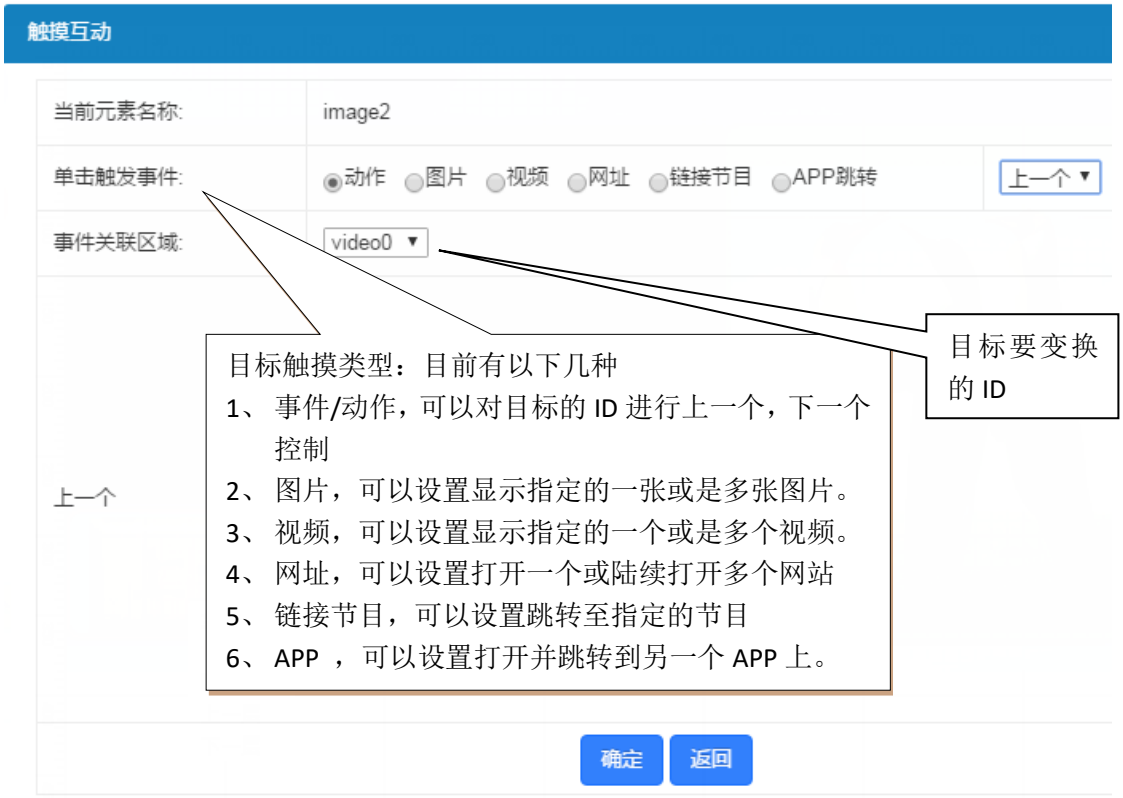
现在我们可以进行触摸设置了，先选中节目主界面里面的视频区域，可以看到其模块属性，如下图所示

此元素的名称为 video0，这个要记住，触摸设置的时候要用到

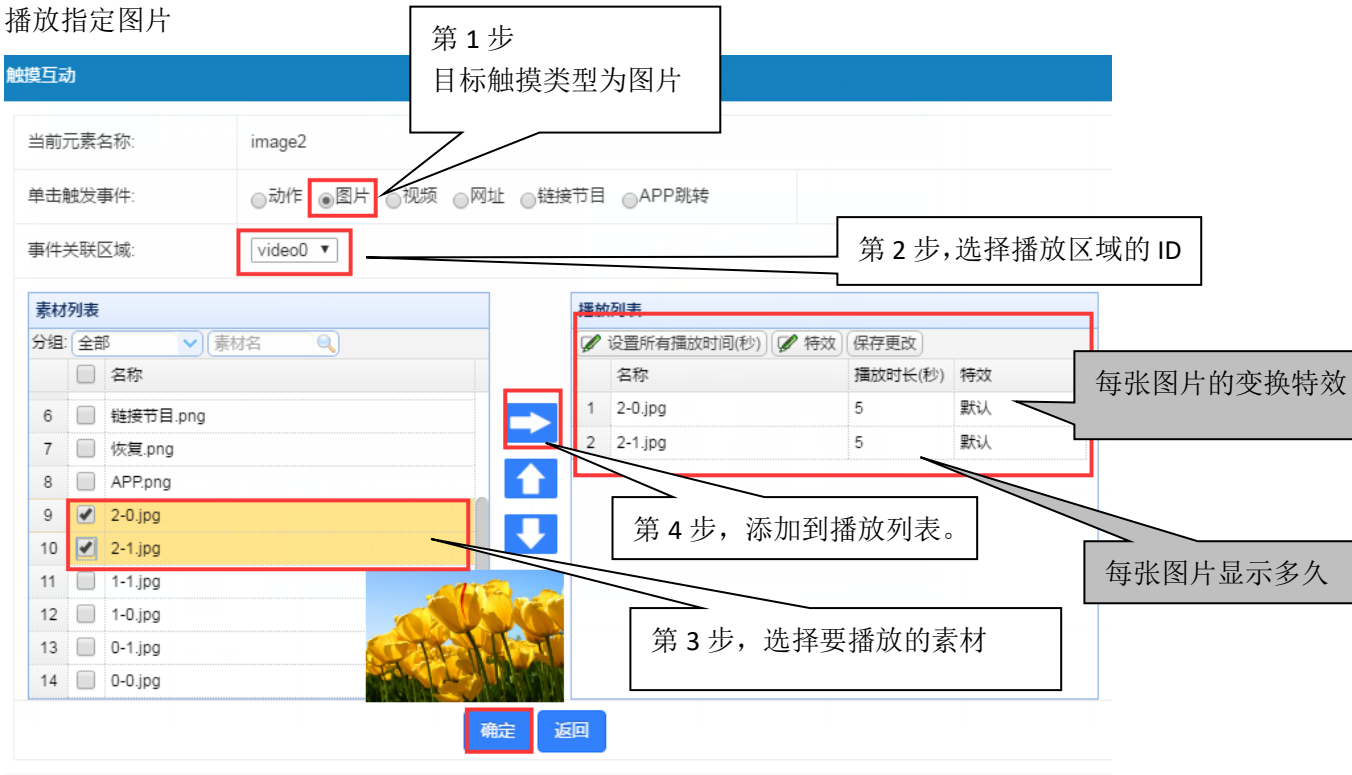
然后，我们选中<上一个>图片元素,在模块属性里面我这个图片名称是 image2,在触摸互动界面点击添加



然后会弹出如下触摸互动页面设置

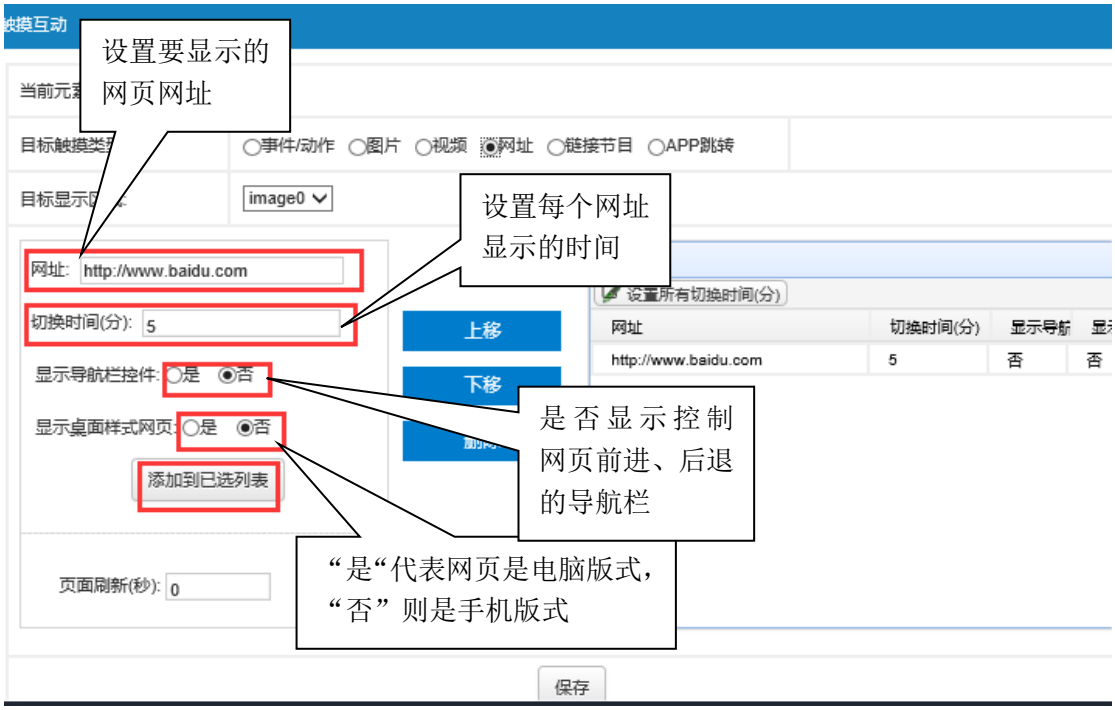

触摸互动
当前元素名称:
image2
单击触发事件:
动作 图片 视频 网址 链接节目 APP跳转
上一个
事件关联区域:
video0
上一个
确定
返回
目标要变换的 ID
目标触摸类型：目前有以下几种
1、 事件/动作，可以对目标的 ID 进行上一个，下一个控制
2、 图片，可以设置显示指定的一张或是多张图片。
3、 视频，可以设置显示指定的一个或是多个视频。
4、 网址，可以设置打开一个或陆续打开多个网站
5、 链接节目，可以设置跳转至指定的节目
6、 APP ，可以设置打开并跳转到另一个 APP 上。

播放指定图片

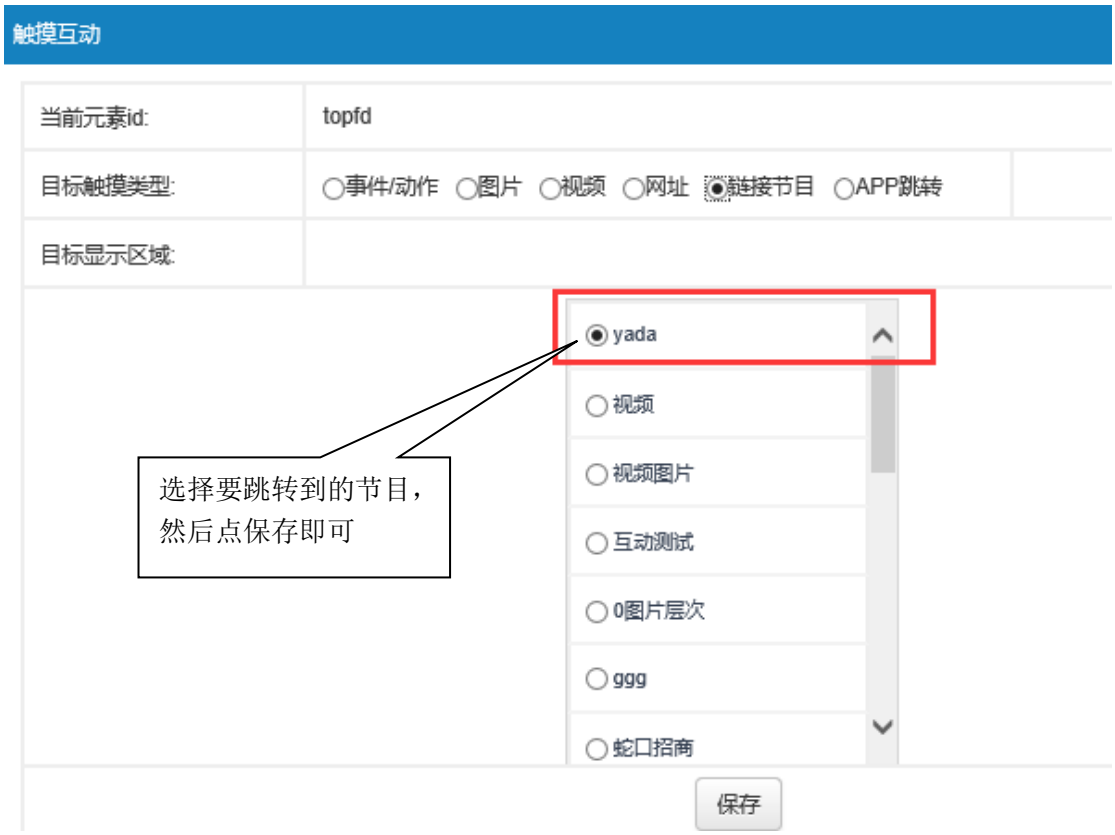

第 1 步
目标触摸类型为图片
触摸互动
当前元素名称:
image2
单击触发事件:
动作 图片 视频 网址 链接节目 APP跳转
事件关联区域:
video0
第 2 步，选择播放区域的 ID
素材列表
分组: 全部
素材名
名称
6 链接节目.png
7 恢复.png
8 APP.png
9 2-0.jpg
10 2-1.jpg
11 1-1.jpg
12 1-0.jpg
13 0-1.jpg
14 0-0.jpg
播放列表
设置所有播放时间(秒)
特效
保存更改
名称
播放时长(秒)
特效
1 2-0.jpg 5 默认
2 2-1.jpg 5 默认
每张图片的变换特效
第 4 步，添加到播放列表。
每张图片显示多久
第 3 步，选择要播放的素材
确定
返回

播放指定网页

在目标触摸类型点击为网址之后，可以设置网址

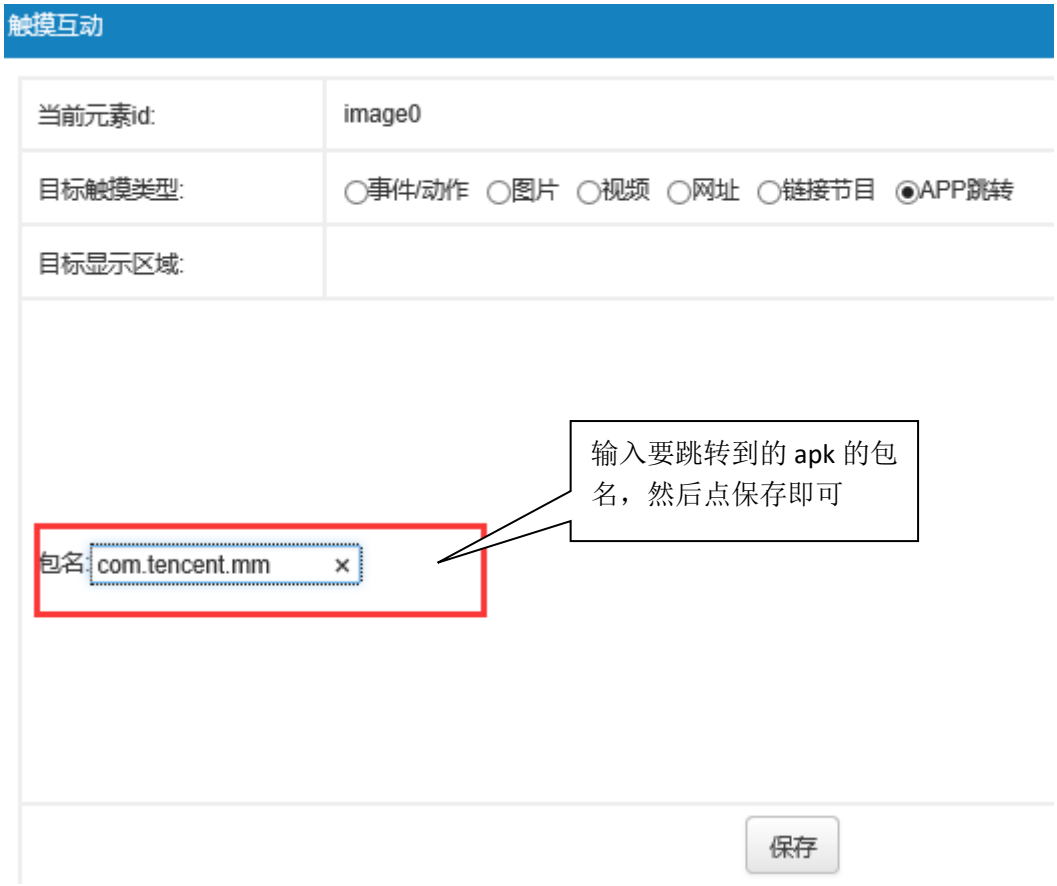


跳转到指定节目，ps：要跳转到的节目（只能是互动节目）应在之前做好。

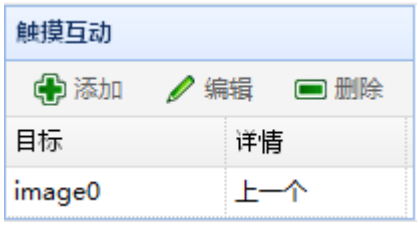


跳转到指定 APP

然后点保存即可



按照需求设置好以后，点击保存,在主界面点击相应元素的时候，右边的触摸互动列表可以看到如下图所示，就表示这个互动设置好了。



这个动作是可以无限添加的，（注意：如果目标相同的话，那么最终执行最后的一条），所有互动触摸设置好以后，点击保存，这个互动触摸节目就设置好了。

节目发布

将制作好的节目选中后，点击发布节目，如下图所示

点击发布节目后，弹出如下界面，选择要播放此节目的终端，选中终端后，点击发布。

发布模式：追加(在之前的节目的基础上再加一个这个节目)
替换（之前的节目不播放了，只播放这个节目）
保存当前设置：启用后，此次设置保留。
有效期：启用后，这个节目将在这个开始时间和结束时间内有效，超过有效期的节目会智能清除。
播放次数/排序:启用后，将可以对节目的循环顺序和播放次数进行设置。

当终端接收到后台发布的节目指令后，会自动去下载相应的节目，后台可以通过执行结果查看，如下图所示。

直到下载百分比显示 100%的时候，这次发布就算成功了，这时候终端就会按照要求播放节目。

轮播

点击节目列表下面的计划管理如下图所示。

之后再选择“轮播计划”，点击“新增”

会出现如下界面，输入计划名，例如“轮播测试 1”

输入文件名保存之后，会出现如下界面

此时点击“添加节目”按钮，会进入轮播计划设置界面，下图中设置的计划表示：每个周二的 08:00:00 至 20:30:00 会一直播 test 这个节目，最后点击“添加”按钮。

至此在“轮播测试 1”这个计划中，已经添加了一个节目，点击下图中的“添加节目”还可以再增加节目，最后点击“保存返回”

下图可以看到轮播测试 1 已经设置好了，接下来点击“发布”就可以向终端进行发布了

插播

插播的意思是 XX 年 XX 月 XX 日，XX 时，XX 分，XX 秒开始播放，一直到结束时间。

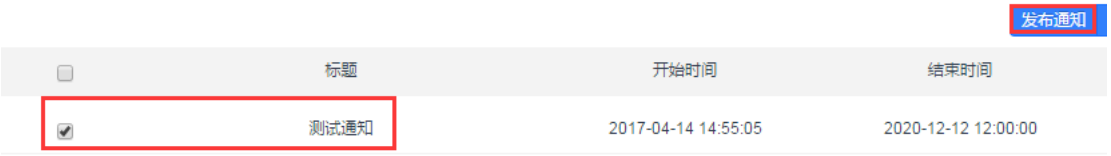
插播计划的设置流程跟轮播一致，只是设置界面有差异，下图中设置的内容表示：在 2016-12-08 20:00:00 至 2016-12-08 22:00:00 这段时间会一直播放“测试节目”这个节目。

发送通知:

点击节目管理--->通知发布，如下图所示，进入通知管理界面。

1、新增通知，进入到通知编辑页面，编辑完通知后，点击确定，就增加了一条通知了。

2、发送通知，选择要发送的通知，点击发送通知。



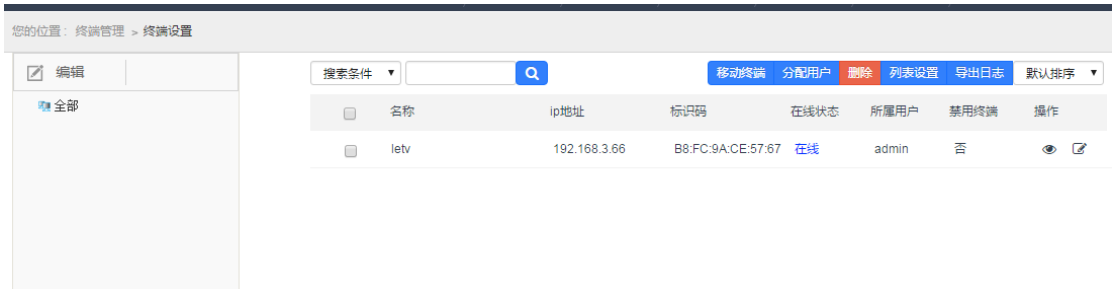
3、在弹出的菜单，选择需要播放通知的终端，点击发布，发布通知就完成了。

终端管理

终端管理如下图所示，分为终端设置，终端控制，终端清理等功能，下面我们将对一些常用的功能进行讲解下。

终端设置:

下图是终端设置的主界面图下面我们分别讲下终端设置有哪些功能。



我们先来看看左边区域，这里是终端分组，分组设置在这里面设置。

终端分组：将终端归到某个组下面，便于分组管理

一、添加分组

1、点击编辑，弹出如下图所示

2、全部是默认的总分组，选中全部点击新增，在全部下面新建分组，比如我们建个总部的分组。

3、点击确定后，分组就新建完成了。

二、终端分组

1、将需要移动的分组勾选上，选择移动终端。

2、在弹出的菜单里面，选择要移动到哪个分组，点击确定

分配用户：将终端管理权限分配给某个用户。

1、勾选所要分配的终端，点击分配用户。

2、在弹出的菜单里面，选择能管理这台终端的用户。

删除终端：将不需要的终端从系统删除掉。

1、勾选需要删除的终端，点击删除。
2、在弹出的菜单里面选择确定。

导出日志：将当前的终端信息导出。

终端控制

1、开关机计划，设定计划，控制终端按计划开机、关机。
2、参数设置

音量:控制终端音量，最小值 0（静音），最大值 100%。
连接时间：程序的心跳时间
下载限速：下载节目速度的最大峰值。
APK 跳转间隔时间：互动节目中，跳转到别的 APP 应用后，多久返回信息发布系统。
程序更新：选择新的 APK，点击升级，升级成功后，终端就变成新的 APK 版本。
终端信息：获取终端的信息。
修改无节目播放图片：将默认的暂无节目播放图片，修改为此图片。
回传数据：将终端的录像和照片文件按时间段回传至服务器中
设置终端密码：终端可以通过设置密码。

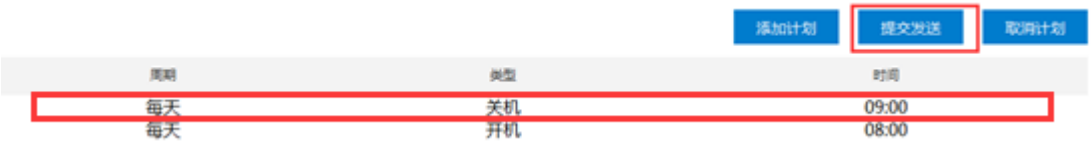
3、禁用终端，选是将会禁用这个终端（终端将会显示停止播放），选否将会启用这个终端

定时开关机

定时开关机：控制终端定时开机和关机，最少需要一个开机时间和一个关机时间，才生效。

如下图所示，进入开关机设置页面，设置时间，类型，周期，点击添加计划。

点击添加计划后，会在开关机计划列表中显示刚才添加的计划，如下图所示，开关机计划表做完以后，点击提交发送，终端收到后就会按计划去开关机了(注意：最少需要一条开机计划和一条关机计划才会执行，如果只有开机计划或是只有关机计划，那么开关机是不执行的。点击取消计划的话，那么终端将会取消定时开关机，终端将会一直播放，不执行任何开关机)



清理节目

一、只是停止播放，不删除本机的节目内容。
1、选择要清理的终端
2、选择类型
3、取消播放

二、删除全部，将本地所有内容全部删除。

系统管理

用户管理

新增用户：

1、选择上级用户，点击新增

2、填写相关资料，点击确定

修改用户：对现有用户进行修改，如下图所示，点击修改。

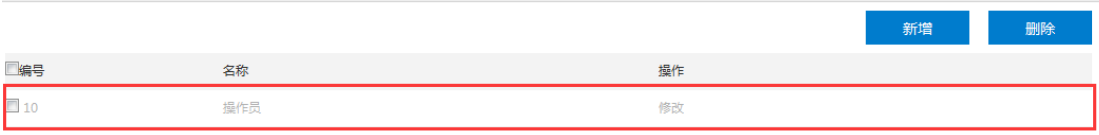
弹出如下界面，可以对此用户进行更改。

禁用用户：在修改界面中，有个禁用，如果选择是，那么就禁用此用户了，用户被禁用后，就不能进行操作了。

权限管理

新增：新增一个权限组，属于这个组的用户，将会继承这个组的权限。
填写权限组名，勾选所需权限，点击新增。

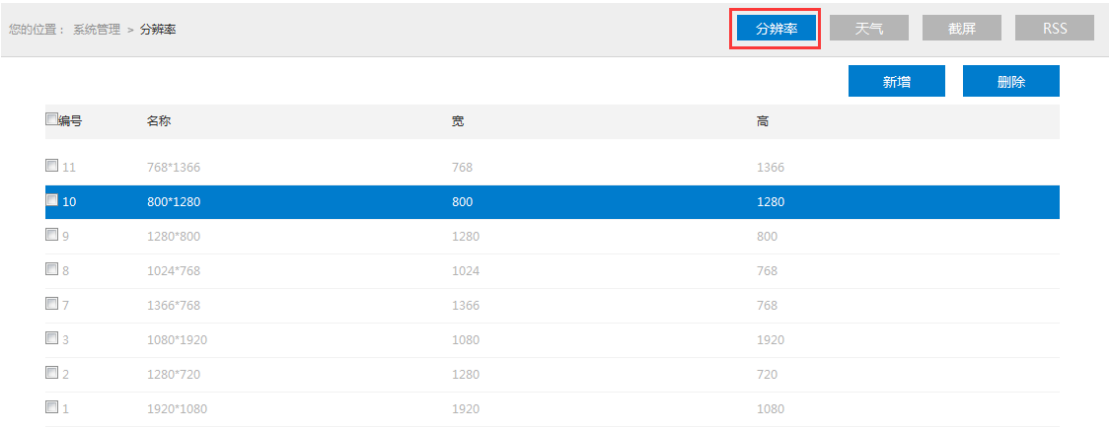
点击完新增后，如下图所示，就有一个新的权限在权限组列表显示出来了，点击操作—>修改可以修改权限组权限，勾选权限组列表点击删除，可以删除所选权限组。



系统参数

对系统各项默认值进行编辑和修改，包含节目分辨率，天气，截屏，RSS。

分辨率：对制作节目的分辨率进行设置，比如 1920*1080 等等，如下图所示，点选分辨率，点击新增，填写名称和宽高，点击提交后，如下所示。



天气：增加制作节目素材时天气所支持的城市。如下图所示，增加广东省，深圳市的天气为例，点击提交。

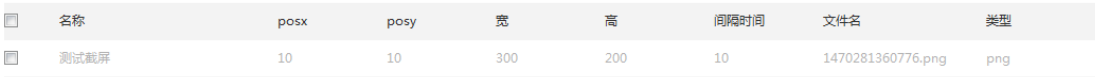
提交后，如下所示，表示添加成功。

截屏:

截屏：截取服务器屏幕显示到终端中。如下图所示，点击截屏，点新增。

新增后弹出如下所所示，填写截屏名称，POSX，POSY 两个值表示左上角坐标，分别为截屏左上角的 X 和 Y 轴坐标，宽和高，表示，从左上角算起，向右多少和向下多少，间隔时间是截屏的刷新时间，类型表示截屏出来的图片类型（一般默认即可）。

设置完截屏的参数后，点击提交，如下所示。



RSS

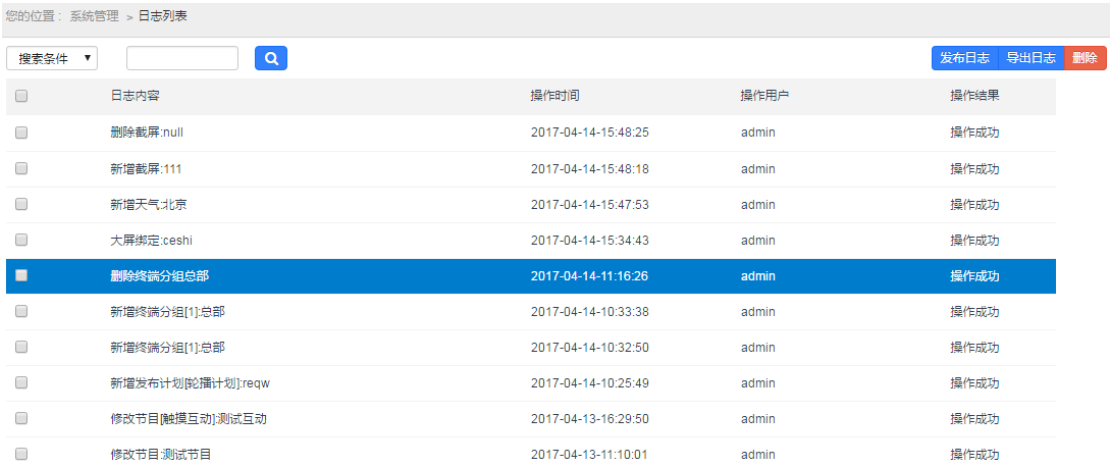
点击 RSS，然后点击新增，弹出如下所示，设置 RSS 名称，刷新时间，RSS 地址，点击提交，提交完成后，RSS 就设置成功了，制作节目的时候就可以选择 RSS 播放。

日志

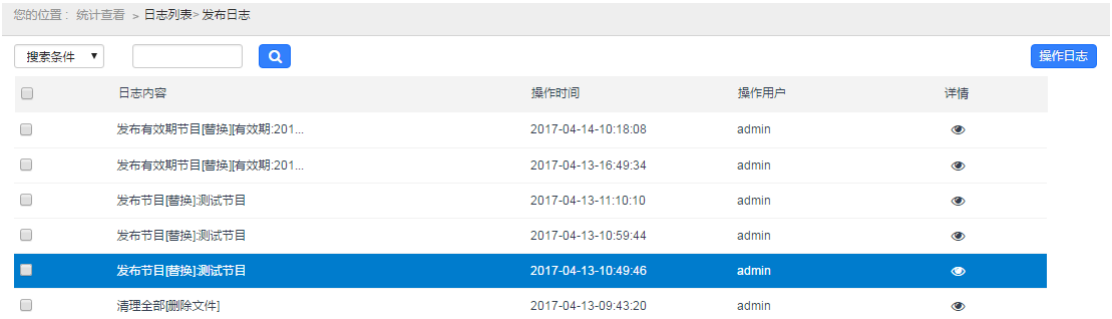
日志包含操作日志和发布日志，操作日志包含制作节目，上传素材，添加用户等等操作，发布日志就是记录发布节目的日志，包含普通节目发布，互动节目发布，垫片，轮播，插播，通知等。

点击系统管理—>日志查看，如下所示。

操作日志如下所示。



发布日志如下所示。



节目审核

节目审核：如无审核权限用户所制作的节目是不允许直接发布的，需要上级有审核权限的用户审核之后才能发布。

审核流程如下：在主界面左侧有未审核节目，如下图所示，点击未审核节目的数量。

跳转到如下界面，勾选要审核的节目，点击审核通过，那么此节目就可以发送播放了，如选审核未通过的话，那么此节目不能发布。

统计查看

播放统计：分为图片和视频统计，分别统计播放次数

在线时长：终端在所选时间范围内在线时长。

结语：本说明书至此全部完成，本软件更新时对软件界面或功能的新增，修改，删除将不做另行通知，请自行关注本公司最新版本说明，最后感谢选择本公司数字标牌软件，本公司致力于实现最简单好用的数字标牌软件。